

キャラクター名
只野 守男(ただの もりお)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	正義の味方(UGNエージェント)
	オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	37	%
出自	犯罪者の子	経験	秘密	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	65
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	3	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド	白兵	4r-3	6	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
思い出の一品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
両親 T昇華済み	P ○ 同情	N 悔悟		
正義の味方	P ○ 執着	N 偏愛		
テレーズ・ブルム	P ○ 庇護	N 不安		
加加 "リバンデイトリ" T昇華	P ○ 執着	N 嫌気		
PC間 緋暮 恰剛 T昇華済み	P ○ 庇護	N 不安		
小林 悠花	P ○ 庇護	N 後悔		
[謎の薬X] T昇華済み	P ○ 興味	N ○ 憎悪		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[Lv*5] 侵食基本値+3								
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	自動	1/1x100%	
効果: ダメージロールの直前に使用。加「リゾ」を行う								
スプリングシールド	3	2	オート	至近	自身	自動	Lv/シーン	
効果: ガード値+10 [ガードを行う際に宣言]								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[Lv*:5] [ガードを行う際に宣言]								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動	Lv/シナリオ	
効果: 《崩れずの群れ》を使用する直前に使用。10m離れたキャラクターに「リゾ」を行える。								
不燃体	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 通常の炎では燃えない								
擬態の仮面	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 自らの顔や姿を変化する(主に変身するときを使う)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「フウーハハハッ！正義の味方！マスク・ド・ジャスティス！ただいまとうじょうっ！」

生まれついてこのチカラが身に宿っていた男。幼少期から両親から虐待を受けていたが、それが普通だと学びながら生きていた。だがある日、両親が警察にしょっぴかれ、その日常は終わる。孤児院へと送られ、すくすく育っていた。そして、ある日目にしたアニメに登場していた「弱い者を助ける正義の味方」のような存在に憧れる。正義の味方のような存在になるため、それから日々猛勉強。中学や高校の進路に「正義の味方」と書くほど、どこか頭がおかしかった。その正義心(?)はUGNに入ってから変わらず、日々弱い者を助けるため、頑張っている。性格はいたって普通。若干弱な雰囲気のおじさん。ただし、仮面英雄時は声を張り上げとにかく皆を助けようとする。