□キャラクター名	〕┌ プレイヤー名 ───
フィリセン	

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	渇望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	
うとうと	

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(本、手紙)	依存	3	12345	かたい	
シシー	保護	3	12345	やわい	
リリス	憧憬	3	12345	にてる	
万死	執着	3	12345	やばい	
		3	12345		
		3	12345		

タイプ     損傷     名前     使用     タイミング     コスト     射程     効果       頭     のうみそ     オート     1     1       頭     あた     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     あた     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     かた     アクション     1     0     支援1       腕     かた     アクション     1     自身     移動1       朋     はらわた     オート     カート      お動1       財     ほね     アクション     3     自身     移動1       財     まね     アクション     3     自身     移動1       財     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       ボジション     無茶     オート     新拳出目・コストー     財勢出目・コストー       サブクラス     存守現     オート     1     Lv3改造1つゲット       頭     カンフー     オート     1     1     1     1     1     1     1     2     1     2     1     1     2     1	マニューバ								
頭     めだま     オート     1       頭     あご     アクション 2     0     肉弾攻撃 1       腕     うで     ジャッジ 1     0     支援 1       腕     かた     アクション 4     自身 移動 1       胴     まくら(世ぼね アクション 1     自身 次カウントで使うアクション 1つのコスト-1       胴     はちわた オート     オート       脚     ほね アクション 3     自身 移動 1       脚     ほね アクション 3     自身 移動 1       脚     あし ジャッジ 1     0     妨害 1       ボジション 無茶 オート	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     は5わた     オート     カート     お動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       ボジション     無茶     オート     財撃出目・コストー1     サプクラス       サブクラス     時計仕掛け     オート     財撃出目・コストー1     して3改造1つゲット       頭     カンフー     オート     1     1     1       腕     アンデッドガン     アクション     3     0~1     射撃1・爆発+全体       頭     ボルトヘッド     ジャッジ     1     自身     射撃1・爆発・企業       原     ボルトヘッド     ジャッジ	頭		のうみそ		オート			2	
腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     はらわた     オート     目身     次カウントで使うアクション1つのコスト-1       胴     はらわた     オート     日期     日期	頭		めだま		オート			1	
腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     まくら(せぼね     アクション     1     自身     次カウントで使うアクション1つのコスト-1       胴     はちわた     オート        脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       ポジション     無茶     オート     基本パーツ1つ損傷で振り直し       メインクラス     銃神     オート     射撃出目・コスト-1       サブクラス     時計仕掛け     オート     日     1       財力のラス     時計仕掛け     オート     1     1       腕     ニア参統     アクション     3     0~1     射撃1・爆発+全体       頭     ボルトヘッド     ジャッジ     1     自身     対撃1・停撃支援2       頭     スコープ     ジャッジ     0     自身     射撃・砲撃支援2       頭     アームバイス     オート     1     0     支援または妨害2	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕     かた     アクション     4     自身     移動1       胴     まくら(せぼね     アクション     1     自身     次カウントで使うアクション1つのコスト-1       胴     はらわた     オート         脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       ポジション     無茶     オート     基本パーツ1つ損傷で振り直し       メインクラス     銃神     オート     射撃出目・コスト-1       サブクラス     時計仕掛け     オート     しv3改造1つゲット       頭     カンフー     オート     1       腕     アンデッドガン     アクション     3     0~1     射撃2+連撃1       腕     アンデッドガン     アクション     3     1~2     射撃1+爆発+全体       頭     ボルトへッド     ジャッジ     1     自身     支援2       頭     スコープ     ジャッジ     0     自身     射撃・砲撃支援2       頭     アームバイス     オート     1     0     支援または妨害2	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
胴     まくら(せぼね)     アクション     1     自身     次カウントで使うアクション1つのコスト-1       胴     はらわた     オート     ・ おりまり はらわた     オート     ・ おりまり はらわた     ・ オート     ・ お動 1       脚     ・ ほね     ・ アクション 3     自身     ・ 移動 1       脚     ・ あし     ・ アクション 3     ・ 自身     ・ 移動 1       脚     ・ あし     ・ ボート     ・ 基本パーツ1つ損傷で振り直し       メインクラス     ・ 安守県     オート     ・ 財撃出目・コスト-1       サブクラス     ・ 中部仕掛け     オート     ・ 日本     ・ 日本 <td ro<="" td=""><td>腕</td><td></td><td>うで</td><td></td><td>ジャッジ</td><td>1</td><td>0</td><td>支援 1</td></td>	<td>腕</td> <td></td> <td>うで</td> <td></td> <td>ジャッジ</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>支援 1</td>	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴 は5わた オート   胴 は5わた オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   ポジション 無茶 オート 基本パーツ1つ損傷で振り直し   メインクラス 銃神 オート 射撃出目+1   メインクラス 子守唄 オート 財撃出目・コスト-1   サブクラス 時計仕掛け オート Lv3改造1つゲット   頭 カンフー オート 1   腕 アンデッドガン アクション 3 0~1 射撃2+連撃1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃1+爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴 は5わた オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   ポジション 無茶 オート 基本パーツ1つ損傷で振り直し   メインクラス 銃神 オート 射撃出目・コスト-1   メインクラス 子守唄 オート Lv3改造1つゲット   サブクラス 時計仕掛け オート 1   腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃1+爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	胴		まくら(せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1	
脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   ポジション 無茶 オート 基本パーツ1つ損傷で振り直し   メインクラス 銃神 オート 射撃出目・1   メインクラス 子守唄 オート Lv3改造1つゲット   頭 カンフー オート 1   腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃1+爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	胴		はらわた		オート				
脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   ポジション 無茶 オート 基本パーツ1つ損傷で振り直し   メインクラス 銃神 オート 射撃出目+1   メインクラス 子守唄 オート 射撃出目・コスト-1   サブクラス 時計仕掛け オート 1   頭 カンフー オート 1   腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃 2 +連撃 1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃 1 +爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害 2	胴		はらわた		オート				
脚   あし   ジャッジ   1   0   妨害 1     ポジション   無茶   オート   基本パーツ1つ損傷で振り直し     メインクラス   銃神   オート   射撃出目+1     メインクラス   守守唄   オート   1     サブクラス   時計仕掛け   オート   Lv3改造1つゲット     頭   カンフー   オート   1     腕   ニ丁拳銃   アクション   3   0~1   射撃2+連撃1     腕   アンデッドガン   アクション   3   1~2   射撃1+爆発+全体     頭   ボルトヘッド   ジャッジ   1   自身   支援2     頭   スコープ   ジャッジ   0   自身   射撃・砲撃支援2     腕   アームバイス   オート   1   0   支援または妨害2	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
ポジション 無茶 オート 基本パーツ1つ損傷で振り直し   メインクラス 銃神 オート 射撃出目・コスト-1   メインクラス 子守唄 オート 射撃出目・コスト-1   サブクラス 時計仕掛け オート Lv3改造1つゲット   頭 カンフー オート 1   腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃1+爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
メインクラス銃神オート射撃出目+1メインクラス子守唄オート射撃出目・コスト-1サブクラス時計仕掛けオートLv3改造1つゲット頭カンフーオート1腕二丁拳銃アクション30~1射撃2+連撃1腕アンデッドガンアクション31~2射撃1+爆発+全体頭ボルトヘッドジャッジ1自身支援2頭スコープジャッジ0自身射撃・砲撃支援2腕アームバイスオート10支援または妨害2	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
メインクラス   子守唄   オート   射撃出目・コスト-1     サブクラス   時計仕掛け   オート   Lv3改造1つゲット     頭   カンフー   オート   1     腕   二丁拳銃   アクション   3 0~1   射撃2+連撃1     腕   アンデッドガン   アクション   3 1~2   射撃1+爆発+全体     頭   ボルトヘッド   ジャッジ   1 自身   支援2     頭   スコープ   ジャッジ   0 自身   射撃・砲撃支援2     腕   アームバイス   オート   1 0   支援または妨害2	ポジション		無茶		オート			基本パーツ1つ損傷で振り直し	
サブクラス 時計仕掛け オート Lv3改造1つゲット   頭 カンフー オート 1   腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃1+爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	メインクラス		銃神		オート			射撃出目+1	
頭 カンフー オート 1   腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃1+爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	メインクラス		子守唄		オート			射撃出目・コスト-1	
腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃1+爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	サブクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造1つゲット	
腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃 1 +爆発+全体   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援 2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援 2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害 2	頭		カンフー		オート			1	
頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1	
頭 スコープ ジャッジ 0 自身 射撃・砲撃支援2   腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害2	腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体	
腕 アームバイス オート 1 0 支援または妨害 2	頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2	
	頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃支援 2	
胴たからものオート	腕		アームバイス		オート	1	0	支援または妨害 2	
	胴		たからもの		オート				