

キャラクター名
しのぶ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステシー	暗示	希望
サブクラス	ステシー	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
振れた指	
移転実験	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウルストラ	独占	3 ①②③④⑤	
キャシー	友情	3 ①②③④⑤	
ヌガー	独占	3 ①②③④⑤	
ユウ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0		このマニューバは使用後、敵の攻撃力が低下する。自分の攻撃力が低下する。このマニューバは使用後、敵の攻撃力が低下する。自分の攻撃力が低下する。
メインクラス		失敗作		オート	なし		攻撃判定・切断判定のアウトが+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、貴方は任意のパーツ一つを損傷する。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、貴方は任意の基本パーツ一つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければならない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の機体の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻す。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するが、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンの攻撃対象にならない。
胴		忍者服		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1