キャラクター名

しのぶ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
振れた指	
移転実験	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウルスラ	独占	3	①②③④⑤	
キャシー	友情	3	①②③④⑤	
ヌガー	独占	3	①②③④⑤	
ユウ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0		このマニューバは自分だけが入手りとして、戦闘開始でカウントが7秒に減少する。自分がHP減少する戦闘ラウンド開始、敵がHP回復する時、敵がHP回復する時、パーティ全員、HPが最大値を超える回復を受ける時、この効果は1回のみ。このマニューバをカウントする 祈りカウントが5以上の時は発動できない
メインクラス		失敗作		オート	なし		攻撃判定・切断判定の出目が+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、貴方は任意のパーツ一つを損傷する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、貴方は任意の基本パーツ一つを損傷する。支援２か妨害２
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害３
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
頭		アドレナリン		オート			行動値１
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋２，装備個所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければならない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援１
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンの攻撃対象にならない
胴		忍者服		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１