キャラクター名
セシル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	秘密
冒険者Lv	7	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	3270		本来とは異なる性別として育てられた		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8	2		17 + 2	3
体	15	筋力	3	4		22 + 2	4
		生命力	6	4		25	4
心	8	知力	6	3		17	2
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のマナタイトプレートアーマー		24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のモール	2H	20	2	2d+ 12	12	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	11

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻×	捨て身カウンターが可能（EX368P
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション仕込み
背中	フードつきロングマント	白
右手	俊足の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	
	スローワーベルト	デクスタリティポーション入り

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セシル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
緑Aカードx11	○□□○□□
緑Bカードx10	○□□○□□
緑Sカードx4	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
デクスタリティPボール	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
決死の鉢巻	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
マラカイトのタイピン	○□□○□□
トリフェーンのイヤリング	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□