キャラクター名

ＢＩｕＥ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	9

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
22　星空	空がきれい。
47　嫉妬	何故今自分は不幸なのか。
93　感謝	誰かにありがとうを伝えたい

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルプス	友情	3	①②③④⑤	
ラスティ	憐憫	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド		0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1。バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時に任意パーツ1つを損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ショットガン		オート	2	自身	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1～3	射撃攻撃5
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゼンマイ仕掛けのしんぞう		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1