キャラクター名
ゼナイド-isクリア済み

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔神使い	性別	♀	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	人族の親から生まれた先祖がえり		
経験点	2380		罪を犯して追放された		
			蛮族の将来を悲観している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2	23		36	6
		敏捷度	5	5		21	3
体	11	筋力	7	12		30	5
		生命力	8	43		62	10
心	8	知力	17	139		164 + 2	27
		精神力	9	90		107	17

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/テメリオ	15	デーモンルーラー	15				
フェアリーテイマー	15						
スカウト	9						
レンジャー	5						
セージ	15						
エンハンサー	5						
アルケミスト	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイガス	2H	14	1	2d+ 1	12	3	44										
身斬りの杖	1H	4	2	2d+ 2	11	4	13										
あなたのための物語	1H	1	3	2d+ 3	9	6	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 42	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 32

MP
242

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	44			
妖精魔法	15	44			
召異魔法	15	44			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	摩耗の義眼	
首	ポーションインジェクター	トリートポーション収納
背中	ウェポンホルダー改	メイガス
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	イグニスの楔	
その他	聖印	

装備品		説明
	野伏のドミネイターマントズマント	
左手	マナリング	
	ミサイルトラッパー	
	ディスプレイサーガジェット	

その他メモ

ゼナイドの設定：
　蛮族に奴隷として働かされていた、とある人族の間で誕生したが、先祖返りでドレイク（ブロークン）として誕生した。
両親はゼナイドを蛮族に取り上げられ、本人が物心ついた時には顔も思い出せなかった。
剣の無いドレイクとして生まれた為か、幼き頃から体罰を受け、多少の後遺症が残りつつも、蛮族によって育てられる。　その中でも魔神使いとしての道を進み、多少立派な蛮族として徐々に認められていったが、他者との倫理観とはそぐわない蛮族でも引くような行動や発言により、評価はなかなか上がらなかった。　成人したころ、ほかの仲間と人族の村を襲いにかかったその日、村中の人族を殺傷、拘束した。
売買の為に荷馬車の中へ人族を押し込み、帰路に付く。
その時、荷馬車の中で苦しそうにしている少年の縄を緩めてやると、礼を言われ、ゼナイドの心が動いた。　蛮族たちとの交流では、いつも変わらず身の丈を競い合い、勝ち負けというつまらない考え、まるでサルと会話しているかのような感覚に至り、ゼナイドは蛮族たちとの関わりに不満を抱いていた。
それに変わり、人族の方が楽しめるのではないかと考えはじめ、人族とのふれあいという名の快楽を求め始めた。　人族を傷つけては、その

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼナイド-isクリア済み

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○			
巨人語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	バルカン語	○	○			
ドラゴン語	○		ライカンスロープ語	○	○			
ドレイク語	○	○	バジリスク語	○	○			
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
チックチック		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ミラージュデイズ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
野伏**マント	20				
コネクション:顔見知り	30				

名誉点 所持 3181 /合計 3231

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
救命草x100	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x99	○□□○□□		○□□○□□
さるぐつわ	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤-SSx386	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白-SSx5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑-SSx5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金-Sx20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金-SSx7	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx9	○□□○□□		○□□○□□
10点魔晶石x42	○□□○□□		○□□○□□
宝石飾り（妖精魔法）	○□□○□□		○□□○□□
世界樹の小さな実x5	○□□○□□		○□□○□□
ローラ貸付金	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□