

キャラクター名  
ジャーム:スターター

プレイヤー名

|        |                   |    |      |       |      |            |
|--------|-------------------|----|------|-------|------|------------|
| シンドローム | バロール<br>ブラム=ストーカー |    | ワークス | カエル   | カヴァー | ジャーム (カエル) |
|        | オプション             |    | 年齢   | 性別    |      |            |
| 覚醒     | 素体                | 衝動 | 解放   | 初期侵食率 | 34   | %          |
| 出自     | 経験                |    | 邂逅   |       |      |            |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 46 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 3   | 1    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | R C | 1  |    | 交渉     | 1  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 動物 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P: 2    残り財産P:

| スキル名                  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                 | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活        |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 死神の瞳                  | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: 次に受けるダメ+4D        |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 停滞空間                  | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: 行動値0 マイナーで解除 シナLv |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 悪魔の影                  | 1  |      |       |    |     |    | 80   |    |
| 効果: 次、リアクション不可        |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 蝕む赤                   | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: 邪毒Lv2付与           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 鮮血の鎖                  | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: 次の判定C+1           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ぶらっどうえぶ               | 4  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: 移動、回避する度HP-10     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| CR                    | 2  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: C-Lv (7)          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 始祖の血統                 | 3  |      |       |    |     |    | 100  |    |
| 効果: D+Lv×2 HP-3       |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |

コンボ (100越え) A0 C7 D15 次に受けるダメ+5D 次、リアクション不可、判定のC+1 移動、回避する度HP-10 行動値0 (マイナーで解除可能) 邪毒2 ダメ与えれない。自身にHP-3

A0 C8 D4 次に受けるダメ+4D 判定のC+1 移動、回避する度HP-8 行動値0 (マイナーで解除可能) 邪毒1 ダメ与えれない