キャラクター名

豊和　佐子（ほうわ　さこ）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	4

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、それは貴女にとって大切な人だったのに。今死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのだろうか？
パーティー	とても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間。それはとても幸せだったけど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ダーフィー）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ザキ（ライトニング）	友情	3	①②③④⑤	
とがみん（六花りっか）	対抗	3	①②③④⑤	
大鯨（KP）	依存	3	①②③④⑤	
Kv2（アリス）	憧憬	3	①②③④⑤	
山猫（チグラーシャ）	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、出目+１してよい。
腕		大型拳銃		アクション	2	0～２	射撃攻撃１。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+１「爆発」無効化。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+１をしてもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意のマニューバ１つを「ラピット」で使用してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃のみ可。
腕		ぬいぐるみ		オート			