

キャラクター名  
ミレイ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	80 %
出自			経験	邂逅	理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	66
肉体	4		3			7	行動値	8
感覚	0		2	1		3	(非装備時)	8
精神	2		0			2	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
【偏在する破滅】	P 執着	N 猜疑心		
甘やかな蝶	P 友情	N 食傷		
茨の冠	P 信頼	N 嫌気		
D・申し子	PDロイス	NDロイス		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	至近	自身	自動	なし	
効果: CL-LV								
氷炎の剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	なし	
効果: 武器を生成								
氷の回廊	3	2	マイナー	至近	自身	自動	なし	
効果: 戦闘移動距離を+LV×2								
結合粉碎	4	4	メジャー	組み合わせ	組み合わせ	シンドローム	ピュアブリード	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+LV個								
クロスバースト	2	4	メジャー	組み合わせ	組み合わせ	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力に+LV×4。判定ダイス-2								
バーストブレイク	1		オート	至近	自身	自動	Eネミー	
効果: DL直後 ダメージに+5d10								
生命増強	1							
効果: HPに+LV×30								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: シナリオに1回、即座に2回メジャーアクションを行う。使用後にHP-LV								
氷盾	1	3	オート	至近	自身	自動	なし	
効果: ガード値+LV×5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

氷炎の剣 攻撃力+10 命中-2 ガード値+6