キャラクター名
阿武隈

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	水上を走れる		
経験点	100		沈んだことがある		
			改造されたことがある（改2）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	2		26	4
		敏捷度	7	2		22 + 2	4
体	5	筋力	5			10 + 2	2
		生命力	7			12	2
心	8	知力	11	3		22	3
		精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
シューター	6		
マギテック	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	7
シューター	6	10	10	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	7	5										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	7											
デリンジャー（甲標的） 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー（甲標的） 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー（甲標的） 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー（甲標的） 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー（甲標的） 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー（甲標的） 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
25

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア大	
右手	能力増強の腕輪　敏捷	
腰	マギスフィア中	
足	バレットスリンガ-	12発まで収納
その他	マギスフィア小	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪　筋力	

その他メモ

一般技能：艦娘:5

《天誘地山の極み》※1主動作で近接攻撃2回、弾丸2発を無駄撃ち1H近接武器
+1Hガン マルガ＝ハーリ
1主動作で近接攻撃2回、弾丸2発を無駄撃ち、命中力+2
《地援天破の極み》※1主動作で射撃攻撃2回、回避力+1、乱戦エリア内でのみ、命中力-2 1H近接武器
+1Hガン マルガ＝ハーリ
1主動作で射撃攻撃2回、回避力+1、乱戦エリア内でのみ
《天地鳴乱の極み》※1主動作で近接攻撃2回と射撃攻撃2回、命中力-6 1H近接武器
+1Hガン マルガ＝ハーリ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
阿武隈

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
着替え1週間 ○□□○□□
保存食1週間 ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
○□□○□□
バレットスリンが-分　12 ○□□○□□
弾丸12初分x20 ○□□○□□

所持金 4095 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100