キャラクター名

モニカ(Monika)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽(かんせい)
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
銃声	
会話	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アシュリーちゃん	対抗	3	①②③④⑤	
やーもんくん	嫌悪	3	①②③④⑤	
遠子さん	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時、次カウントまで所持する攻撃マニューバは同対象に攻撃する限りすべて「ダメージ」となる。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内にほかの姉妹が攻撃した敵に攻撃する際、攻撃判定＋1/ダメージ+1
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで出目が6以の上の場合、任意場所にダメージを与えてよい。
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目に+1
腕		本		オート	0	自身	破壊で狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１