キャラクター名

アシュリー[Ashley]

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
編み物	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（手鏡）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モニカちゃん	執着	3	①②③④⑤	
亞夢(ヤーモン)ちゃん	執着	3	①②③④⑤	
遠子ちゃん	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	(効)	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ2点。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用して良い(ただし使用済み、重複不可などは戻らない)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		手鏡		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１