

キャラクター名
リリィ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
銃声	
飢え	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		火炎ピン		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		リミッター		オート	0	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
頭		壊れた部品		オート	0	自身	たからもの。手榴弾のピン
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1