

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣(拳)	白兵	6r+4	6	LV+5		
武道+拳(骨)	白兵	11r+4		6+α		侵食値: 4
武道+拳(骨) 本気	白兵	11r+4		36+α	1+3+4	ガード不可 侵食値: 7
武人のかまえ		0		24+α		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	
Dロイス:賢者の石P		N			
ローゼンと二ナ(故人)	P 純愛	N 悔悟			
赤羽雛水	P 感服	N 猜疑心			
南条・瀨	P 尊敬	N 嫉妬			
朝霧文乃	P 憧憬	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果:	A: + (LV×3) シーン中							
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果:	A値: + [LV×5] 自身行動値を0に							
骨の剣(拳)	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動: シーンLV回							
コンセントレイト: エグザイル	3	2	メジャ	-	-	SD	-	
効果:	C値: -LV (下限7)							
オールレンジ	5	2	メジャ	武器	-	白兵	-	
効果:	D: +LV個							
死神の精度	3	4	メジャ	武器	単体	白兵射撃	リミット	
効果:	【オールレンジ】: A値: + (LV×5) シーン1回							
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	あらゆる場所の移動が可能							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

武道家の家系の生まれ。昔から厳しい修行を付け、夏休みや冬休みなどの際には修行と称してボディガードの仕事なども行っていた。その中で知り合った女性『ローゼン』という女性と知り合い、少年ながら好意を持っていた。しかしレイギリスのある日、彼は彼女を守ることができなかった。それから落ち込み、精神的にも落ち込んでいたが、家族や学校の友人と関わり合うこと、自分を取り戻し今は家の仕事にとらわれずに『日常』を過ごしている。