キャラクター名
クヤ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	男
出生タイプ		年齢	18

出自	一般人	運命	約束	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	37 %
知	5	0	0	5	37 %
敏	16	2	0	18	50 %
運	7	0	0	7	39 %

HP	37
MP	38
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2	ホワイトホース					6			
防具	レザーマント			2			2		2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	8	40	0	8	18	0
アーツ									
その他									
総計(1)		22 %	0	10 %	40 %	4	10 %	18	2
総計(2)		22 %	0	10 %	40 %	6	10 %	18	2
総計(両)		22 %	0	10 %	40 %	10	10 %	18	2

所持品			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 300　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
セイムタイム	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 【速】判定の際、＋10×[アーツLv]%							
プロスペクト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 探索や探し物といった【速】判定に＋10×[アーツLv]%							
ヒドゥン	0/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 尾行や隠れ身などに関する【速】判定に＋10×[アーツLv]%							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 気配感知、殺気感知、視線感知などとっさの知覚に関する【速】判定に＋10×[アーツLv]%							
トゥーハンド	1/1	1	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ショットを、好きな組み合わせで両手に装備することができる。ダメージ修正と命中修正はそれぞれの武器を合算すること。なお、それぞれの武器に特殊な効果がある場合、両方の効果を同時に持つものとする。							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 白兵攻撃と射撃攻撃のダメージに＋[行動値の3分の1（端数は切り捨て）]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

HP:37/37
MP:38/38
ウィル(移動時)：7/7
ウィル(戦闘時)：24/24
Lウィル　10/10

ヴァイタルドリンクx3
オイル譲渡＞クランク

前金200s