

キャラクター名
四月一日緑 (わたぬき みどり)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	主婦・主夫	カヴァー	ヒーロー
	オプショナル		年齢	11	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	親友	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	21
精神	2	0	0			2	戦闘移動	26
社会	4	1	2			7	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	9	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術: 料理	2		知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
畏怖の呪言 (コ,絶)	交渉	7r+11		5		状態: 交渉+2(弱) 攻撃力: 5(射) 射程: 視界 他: CR, 単体, 装甲無視(射), 侵食値: メジャーで5(コ)絶5
病毒の呪言 (コ,絶,風,震)	交渉	7r+11		5		状態: 交渉+2(弱) 攻撃力: 5(射) 射程: 視界+1(風)は5, 射撃無視, 命中した敵攻撃, 状態: アゲ+2(弱), メジャーで5(コ)絶5
畏れよ、我を(コ,絶,風,震,神,抗,入)	交渉	7r+11		51		状態: 交渉+2(弱) 攻撃力: 51(射) 射程: 視界+1(風)は51, 射撃無視, 命中した敵攻撃, 状態: アゲ+2(弱), メジャーで5(コ)絶5
命ず、自ら滅せよ(コ,絶,神,抗,入)	交渉	7r+9		51		状態: 交渉+2(弱) 攻撃力: 51(射) 射程: 視界+1(風)は51, 射撃無視, 命中した敵攻撃, 状態: アゲ+2(弱), メジャーで5(コ)絶5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
すごい服	16	1			<交渉> 判定達成値+2

所持品	
ヒーローズクロス	
ヒーローランク42位(2話開始時)	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:神速の担い手	P	N		
固定: 恩人:フェンリルバイト	P 尊敬	N 不安		
固定: 親友:青峰タクミ	P 友情	N 悔悟		
ユメノ	P 幸福感	N 嫉妬		
パラディン: S	P 憧憬	N 隔意		
ブラスター	P 執着	N 敵愾心		
西崎ジェーミー	P 庇護	N 憎悪		

最大財産P: 18 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果: 「攻撃力: +Lv」の射撃攻撃。装甲無視ダメージ算出								
風の渡し手	3	3	メジャー	-	[Lv+1]	交渉	-	
効果: 対象を[Lv+1体]にする。1シーン1回								
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単体	-	80%	
効果: HPダメ適用直前に使用。ダメージ-[Lv+1]Dする。自身を対象に出来ず、1R1回。								
猛毒の雫	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセスでの攻撃で、1点でもHPダメを与えた場合、蛇毒: ランクLvを与える。								
神の御言葉	5	4	メジャー	-	-	交渉	リミット/絶対の恐怖	
効果: 《絶対の恐怖》と組み合わせる。エフェクトの攻撃力を+[Lv*5]。1シナリオ3回								
抗いがたき言葉	5	2	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: 射撃攻撃を行う。命中した場合、そのシーン中の判定ダイス-Lv個								
先手必勝	5	-	常時	自身	自動	-	-	
効果: 行動値+[Lv*3]する。侵食率レベルアップはしない。基本侵食値+4								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	-	Dロイス	
効果: ラウンド間のダメージ+【行動値】。ラウンド中のリアクション不可。1シーン1回。								
コンセントレイト: ソラリス	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値 -[LV]								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: そのメインプロセスであなたはメジャーアクションを2回行える。判定はそれぞれ別途処理する。そのメジャーアクションでは判定のC値+1。シナリオ1回。								
宵闇の魔花	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。達成値+[あなたの【社会】]、対象はそのプロセスの終了時にHPを5点失う。対象はこの効果を拒否できる。1ラウンド1回、1シナリオLv回使用できる。								
隠し味	1							
効果: 美味しい								
声なき声	★							
効果: (ファミチキください) ができる								

成長記録: 2→3回目時
 ・ライトスピード (シナリオ1回だけメジャーアクションを2回行う) を1Lvで取得。
 ・宵闇の魔花 (後から達成値+社会、HP-5する。1R1回1シナリオLv回) を2Lvで取得。
 初期経験点: 280
 Dロイス: スピードスターをエフェクト欄に入れるため、295点としている。
 ▼経験や邂逅から考えた設定
 青峰タクミと同じクラスメイトであり親友(だった)。
 緑、タクミは薬品系ヴィランの攻撃に巻き込まれ倒れる。タクミはそれ以降、昏睡状態となる。
 死ぬかッ...という意志からオーヴァードに覚醒し、ヴィランを倒し命だけは助けられることができる。
 ヴィランの賞金はこっそりタクミの治療資金として振り込んでる。
 タクミの姉が以前助けてもらったフェンリルバイトという事には気付いていない。