キャラクター名

110十四松2

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		鎖の死闘		オート	なし	効果参照	BP開始前に姉妹1体を選んでよい。自身の最大行動値は選択した姉妹の最大行動値と同じになり、自身は宣言した対象以外に攻撃できない。
		欲望の牙城		オート			基本パーツを除いて、対象が「自身」以外の「支援」「移動」「防御」マニューバを所有することができない。
				オート			
頭		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
頭		電子パルス		ジャッジ	1	0-1	自身に対しては使用不可。対象は攻撃判定・切断判定のサイコロを振り直す。
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。BP終了時に任意のパーツを1つ損傷する。
頭		たからもの		オート			シルクハット
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
腕		操り人形糸		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃[対象エリアのゾンビの数÷10）（切捨て）
腕		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
腕		オーバードライブ		ダメージ	効果参照	自身	コストとしてこのパーツを損傷する。自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃のダメージ+3。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		テンタクル		ラピッド	1	0-1	移動妨害1。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。