キャラクター名: エリス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	0		引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	3		19 + 2	3
		敏捷度	4			13	2
体	5	筋力	6	3		14 + 1	2
		生命力	8	1		14	2
心	12	知力	8	4		24	4
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
レンジャー	2		
セージ	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	100

名誉点 所持 150 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

着替えセット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6345 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	祈りのアミュレット	回復魔法+1
背中	ロングマント(フード付き)	
右手	能力増強の指輪	
腰	ガーターベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ

幼い頃、住んでいた集落を蛮族に襲われ、両親を喪い自身も重傷を負う。
その後一命はとりとめたものの、外界への恐怖で一時的に引きこもりになる。
引きこもっていた間は神官の仕事をしつつ本を読んで過ごしていた。
しかし、20歳になった節目に一念発起し冒険者となる。
引きこもっていた間不健康な生活をしていたためエルフとしては身長が低い。
また、まだ少し怖いのでフード付きのマントを着ている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟