

キャラクター名  
御崎 修兵

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	140 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	120
肉体	3	1	3		2	9	行動値	21
感覚	3	0	0		5	8	(非装備時)	21
精神	1	0	0		4	5	戦闘移動	26
社会	1	0	0		4	5	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	9r	6	10		
血戦の儀		0	5			2.3。素手変更+ブラム判定D+5個
殺戮乱舞	白兵	18r	13	30		2.3以外。C値7、装甲無視、ドッジD-1個、命中時HP20回復。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		12	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:エグザイル	3	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-LV。								
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ブラムの判定D+L v個。								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手変更。								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 白兵攻撃のDを+L V+1個。								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 白兵攻撃を視界に変更。								
爪剣	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+L V×2。ドッジ判定D-1。								
渴きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲無視。命中時、HPLV×4回復								
血族	10	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+L V。								
融合	★	2	オート	至近	単体	自動		
効果: 対象と融合し《融合》以外のすべてのエフェクトを共有する。								
無面目	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					