

キャラクター名	プレイヤー名
ドーマル	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	44
冒険者Lv	2	経歴	3-4 忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	0		4-4 大切な約束をしている		
			2-2 裕福な家に生まれた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	17			22	3	グラップラー	2		
敏捷度	5			10	1	スカウト	1		
筋力	8			18	3	レンジャー	1		
生命力	6			16	2				
知力	3			8	1				
精神力	15			20	3				

戦闘特技		言語		会話	読文
追加攻撃	220 p	追加攻撃		○	○
投げ攻撃	225 p	投げ攻撃		○	○
両手利き	223 p	両手利き			
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	2	5	3	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	13			4
ハードレザー				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		
			3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
セスタス	1H	1	1	2d+	0	10	0	1										
グラップラー専用、パンチ強化																		
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	0	10	0	11										
グラップラー専用、キック強化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	10	30	2d+	3	4	22					
	m	m									
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	2	20	2d+	4	2d+	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ドワーフ種のグラップラー・料理人。	□□□□⑤
冒険者の年齢になってからとうに29年。	□□□□⑩
同じ年代の仲間はどうも冒険者として里を出て行ったが、	□□□□⑮
少々度を越した故郷愛のせいで 里に残ったまま	□□□□⑳
長い間実家の料理店を手伝いつつ暮らしていた。	□□□□㉕
しかしある日、実の父親に「見聞のため外の世界を回って来い」と	□□□□㉚
尻を蹴飛ばされて、そのまま逃げるように里を飛び出す事に。	□□□□㉟
年齢44、飯を食べる事と炒める事が好き。	□□□□㊵

