キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0□1	支援2　自身に対して使用不可
頭		アドレナリン		オート			1
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1□2	妨害2　1ターンに何度でも使用可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		死体のダンス		ラピッド	2	0□2	ターン終了まで対象への攻撃判定出目-1　自身に対して使用不可
腕		人形遣い		アクション	2	0□2	対象に任意のアクションマニューバをコスト0で使用させる　自身及びドールに対して使用不可
腕		調律		ラピッド	0	0	損傷した対象のパーツ1つをターン終了まで使用可にする。
腕		操り人形糸		アクション	3	0□1	白兵攻撃1+切断+連撃(対象エリアに存在するゾンビ)/10
腕		修復作業(縫合用アーム)		オート		0□1	自身の攻撃マニューバで対象の部位を1つ以上全損させた場合、射程内のホラーまたはサヴァント1体のパーツ2つを修復する
胴		はらわた		オート			
胴		燕尾服(よぶんなにく)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1