キャラクター名: クル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	旅をしたことがない		
経験点	440		知り合いに生き返った人がいる		
			年の離れた友人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2	3		10	1
		敏捷度	2	1		8	1
体	12	筋力	4	2		18	3
		生命力	4	3		19	3
心	13	知力	11	3		27 + 1	4
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	7		
セージ	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ビートルスキン		
○探索指令		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイラルロッド [魔法の発動体]武器の持ち替え時に補助動作で鞘に納めることが可能		1	+1	2d+ 1	12	0	6										
ナイフ [魔法の発動体]	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ストーン 射程10m *10個	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ -1	8	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	7	11			
深智魔法	2	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	勇者の証(心)	
顔		
首		
背中	サバイバルコート	
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	光魔の印	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

俗世から隔離されるように、生まれてからずっと部屋に軟禁され人生を過ごしてきたナイトメアの少女。
彼女にとって世界とは5メートル四方の部屋と、朽ちかけた多くの書物だけであった。
――格子窓からの来客があるまでは

[性格・外見]
非常にマイペースかつ内気な性格。
意思疎通に幼さや弱弱しさを色濃く残す反面、放たれる言葉は容赦ないものが多い。

好きなものは絵本とぬいぐるみ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	知性の指輪 破壊x2	○□□○□□		○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋≪革製≫	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋≪革製≫	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火口箱	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ(10m)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
呼応石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
人形x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された動物の骨x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された肉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の活力(小)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の生命力(小)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
血肉の赤鉄(小)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鋼玉の守護(小)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虎目石の鋲(小)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虎目石の金鋲(小)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
琥珀の目	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
勇者の証(心)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
光魔の印	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
たいまつx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット　値引	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
たいまつ 個数調整	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間) 値引x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食 消費x61	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
たいまつ 消費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔化された樫の枝 破壊	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション 消費	○□□○□□		○□□○□□	所持金 6891 G	預金・借金 G
宿代	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
[因縁値]鉄卍団のペンテレシア(喪失中)	400
[因縁値]ドレイク、もしくは鉄卍団のペンテレシア(喪失中)	100
[流派]ティルダンカル古代光魔党	50
┗[秘伝]ティルダンカル光魔再起	20
┗[装備]光魔の印	20
[流派]ルシェロイネ魔導術	50
┗[秘伝]ルシェロイネ魔導優越	20
┗[装備]スパイラルロッド	20
名誉点 所持 58	/合計 238