キャラクター名

カイバ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
神様	
弟	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダブル	嫌悪	3	①②③④⑤	
朱	執着	4	①②③④⑤	
アト	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。自身へのダメージはなし。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		『カンフー』完璧な体捌き		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		『合金トランク』社長のスーツケース		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効
腕		『アフリカ投げナイフ』カード		アクション	3	0～2	宣言時、『白兵1＋切断』か『白兵+転倒』のどちらか選び、処理を行う。
腕		『ジェットノズル』デュエルディスク		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。任意の基本パーツを一つ損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	なし	アクセサリー：千年パズル
胴		『しんぞう』デュエリスト魂		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		『おとこのこ』大いなる威厳		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋1
脚		『スパイク』高級な靴		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ、白兵・肉弾＋2