

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
白い部屋	19
迷子	89

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シロ	友情	3	①②③④⑤	
ヴェスパイン	保護	3	①②③④⑤	
ヴィオラ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		ターン終了まで攻撃判定-1
メインクラス		狂った歯車		オート			あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い。
サブクラス		歪極		オート			よぶんなあたま
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		提灯(つめたいひかり)		アクション	1		ターンが終了するかこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外の対象とした攻撃判定-1
頭		マイペース(よぶんなあたま)		オート			2
頭		直感(アドレナリン)		オート			1
頭		エネルギーチューブ		オート			2
頭		空洞の目(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2.1 ターンに何度使ってもよい
頭		たからもの		オート			かわいい衣装
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ハイヒール(はりつき)		アクション	3		移動1、移動妨害無効